

虚拟现实技术在环境艺术设计中的应用

彭乐曼

(辽东学院 辽宁丹东 118001)

摘要:在现代科学技术快速发展的背景下,出现了非常许多全新的技术。其中,虚拟现实技术就是非常典型的一种,这一技术的出现,主要是借助计算机模拟虚拟环境带给人环境沉静感。在社会不断发展的背景下,各行各业对于虚拟现实技术的需求日益旺盛,应用频率也越来越高。经过研究发现,在目前的环境艺术设计中,作为设计师,其实也可以融入设计技术,基于此,本文就着重探讨虚拟现实技术在环境艺术设计中的具体应用。

关键词:虚拟现实技术;环境艺术设计;应用

在传统的环境艺术设计中,其实对于设计师而言,他们需要完成比较繁琐的设计,过程和内容。在这个过程中,设计难度较大。但是通过虚拟现实技术的应用,能够有效地解决这一问题,相关设计师能够高效率地去完成设计工作。因此,对于设计师而言,可以进行全新的研究,结合现阶段虚拟现实技术在环境设计中的具体应用进行探讨,保证目前的环境艺术设计效率。

一、研究虚拟现实技术应用于环境艺术设计中的实际作用

经过调研发现,在环境艺术设计中运用虚拟现实技术是具有非常明显的作用的。首先,通过虚拟现实技术的运用,能够进一步降低设计师的设计难度。设计对于设计师的空间想象力是要求非常高的,很多时候设计师必须要根据目前的一些主题来进行合理的想象,并且进行全新的研究。但是在这个过程中,部分设计师会觉得难度过大,甚至有时候可能会出现考虑内容不够详尽的情况。在这种情形下,会影响后续的设计效果。但是通过虚拟现实技术的运用,能够让设计师直接借助相关的技术来模拟出一种三维环境,然后直接开展设计。并且快速研究在设计中所存在的问题,以此能够最大化地提升设计师的设计效率。其次,通过虚拟现实技术的应用,还能够使得目前的设计方案更加契合不同用户的实际需求。比如在运用虚拟现实技术的过程中,设计师可以直接借助技术来将设计方案转化成可视化的三维图像,在这个过程中,不同用户可以直接进行观察,并且提出自己的实际想法,设计师可以进行精准的修改。在这种情形下,能够使得目前的环境艺术设计更加契合用户的实际需求,也能够一定程度上减少沟通成本,保证目前的设计效果。

二、探究虚拟现实技术在环境艺术设计中的具体应用

由以上可见,虚拟现实技术的出现,对于环境艺术设计起到了非常明显的辅助作用,所以在现阶段的环境艺术设计中,作为设计师,其实可以有效地运用虚拟现实技术来保证目前的设计质量。

(一) 改变设计模式,增强方案直观性

在传统的环境艺术设计中,一般设计师会采用画设计图的方式来帮助更多的用户了解目前的设计内容。但是其实对于很多用户而言,他们与设计师会存在一些差异,设计师具有较强的三维想象能力及空间能力,但是很多用户无法在脑海中进行想象。在这个过程中,针对一些设计场景内容,可能很多用户无法快速了解。在这种情形下,可能会导致最终所设计出来的内容无法契合用户的实际需求。因此,为了保证目前的环境艺术设计效果,作

为设计师,可以进一步转换思路。如在具体的设计过程中,除了直接绘制传统的设计图之外,设计师可以有效借助目前的虚拟现实技术来进行3D的图形或者是模型设计。在这个过程中,设计师可以直接借助虚拟现实设计来针对于具体的设计场景进行,然后用户可以直接关注相应的模型和三维图纸。在这种立体化、可视化的呈现之下,能够让不同用户快速地了解到目前的环境艺术设计形态,保证目前设计的针对性。

(二) 加强设计互动,保证设计质量

在传统的环境艺术设计中,一般是由设计师将进行设计,然后在这个过程中,用户根据最后的成品进行验收,但是在这个过程中,其实很多用户对于具体的艺术效果或者是环境艺术设计中运用的一些元素可能了解得不够深,所以他们对于不同环境艺术设计的感受并不深刻。因此,在现阶段的环境艺术设计中,作为设计师,就可以结合用户的实际需求作为考虑。比如,在进行环境艺术设计过程中,可以引入虚拟现实技术,在设计的过程中,让用户可以直接通过自己的听觉和触觉去感受不同的环境艺术设计。通过这样的方式,能够让用户对于目前的环境设计产生更多新的想法和感触,增强环境的真实感。并且在这个过程中,体验者和环境空间之间可以进行有效的交流,在运用自己的多重感官之后,进一步了解到目前环境艺术设计中存在的一些漏洞,在反馈后让设计师能够及时地进行调整,以此能够推动目前环境艺术设计的高质量进行。

三、结束语

综上所述,在环境艺术设计中,运用虚拟现实技术是具有明显的优势的,能够进一步提高目前环境艺术设计的实效性和针对性。因此,对于设计师而言,在现阶段的环境艺术设计过程中,可以有效地运用虚拟现实技术,结合现阶段不同用户的实际需求来针对设计模式进行尝试和创新,打破传统设计模式的局限性,保证目前的环境艺术设计工作开展质量。

参考文献:

- [1] 张大为,姚娜娜.虚拟现实技术在环境艺术设计中的应用研究[J]. 2021(2017-10):292-292.
- [2] 赵梓乔.虚拟现实技术在环境艺术设计中的应用研究[J]. 建筑与装饰, 2016(7):2.
- [3] 赵宁.虚拟现实技术在环境艺术设计中的应用[J]. 科研, 2016(2):00199-00199.